

INSCRIPTION

**Adultes**

- 1) Participent à ce tournoi toutes personnes nées en 1993 et avant.
- 2) Lors de l'inscription de l'équipe (dans la salle des sports) il sera précisé pour chaque joueur :

Le nom – le prénom- la date de naissance – licencié basket ou non –

Possibilité d'un garçon licencié ou deux filles licenciées.

SI LES ORGANISATEURS DU TOURNOI SE RENDENT COMPTE QU'IL Y A DAVANTAGE DE LICENCIÉS QUE CEUX ANNONCÉS, L'ÉQUIPE ENGAGÉE SERA AUSSITÔT DISQUALIFIÉE (Le Club contrôlera).

- 3) Un joueur ne peut, en aucun cas, être inscrit ni jouer dans 2 équipes différentes –
- 4) Le nombre de joueur maximal est de 8 par équipe. La composition définitive de l'équipe est donnée avant de jouer le 1<sup>er</sup> match.
- 5) Les frais d'inscription sont réglés avant le 1<sup>er</sup> match et s'élèvent à 28 € par équipe.

TERRAIN

- 6) Même couleur de maillots par équipe,
- 7) 1 fille au minimum toujours sur le terrain,
- 8) Temps de jeu : 2 fois 5 minutes sans arrêt chrono ni temps mort –
- 9) Les changements se font sans arrêt chrono,
- 10) Exclusion du joueur à sa 3<sup>ème</sup> faute,
- 11) Exclusion du joueur en cas de contestation auprès de l'arbitre (pour le match en cours)
- 12) En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire :  
3 lancer-francs sont tirés par équipe par 3 joueurs différents. Si nouvelle égalité : avec d'autres joueurs, faire des séries de 1 lancer franc avec qualification dès qu'il y a 1 panier d'écart.

EN AUCUN CAS, UN JOUEUR EXCLUS NE PEUT PARTICIPER A CES TIRS.

- 13) Toute équipe se présentant en retard aura match perdu par forfait (même si un retard dans le déroulement du tournoi est du fait de l'organisation).

MATCH GAGNE	2 points
MATCH PERDU	1 point
MATCH FORFAIT	0 point

- 14) LA FINALE se jouera en 2 mi-temps de 8 minutes  
Possibilité d'un temps mort par mi-temps par équipe  
Arrêt du chrono  
Exclusion d'un joueur à la 4<sup>ème</sup> faute.

***Le SBC décline toute responsabilité en cas de vols, blessures, etc ....***

## REGLEMENT TOURNOI MIXTE BASKET/BALL JEUNES SAMEDI 17 MAI 2008-

### INSCRIPTION

- 1) Participent à ce tournoi toutes personnes nées en 1994/1995/1996.
- 2) Lors de l'inscription de l'équipe (dans la salle des sports) il sera précisé pour chaque joueur :  
Le nom – le prénom- la date de naissance – licencié basket ou non –  
  
Possibilité d'un garçon licencié et deux filles licenciées  
Ou  
De 3 filles licenciées.

# Jeunes

SI LES ORGANISATEURS DU TOURNOI SE RENDENT COMPTE QU'IL Y A DAVANTAGE DE LICENCIÉS QUE CEUX ANNONCÉS, L'ÉQUIPE ENGAGÉE SERA AUSSITÔT DISQUALIFIÉE (Le Club contrôlera).

- 3) Un joueur ne peut, en aucun cas, être inscrit ni jouer dans 2 équipes différentes –
- 4) Le nombre de joueur maximal est de 8 par équipe. La composition définitive de l'équipe est donnée avant de jouer le 1<sup>er</sup> match.
- 5) Les frais d'inscription sont réglés avant le 1<sup>er</sup> match et s'élèvent à 16 € par équipe.

### TERRAIN

- 6) Même couleur de maillots par équipe,
- 7) 1 fille au minimum toujours sur le terrain,
- 8) Temps de jeu : 2 fois 5 minutes sans arrêt chrono ni temps mort –
- 9) Les changements se font sans arrêt chrono,
- 10) Exclusion du joueur à sa 3<sup>ème</sup> faute,
- 11) Exclusion du joueur en cas de contestation auprès de l'arbitre.
- 12) En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire :  
3 lancer-francs sont tirés par équipe par 3 joueurs différents. Si nouvelle égalité : avec d'autres joueurs, faire des séries de 1 lancer franc avec qualification dès qu'il y a 1 panier d'écart.  
EN AUCUN CAS, UN JOUEUR EXCLUS NE PEUT PARTICIPER A CES TIRS.
- 13) Toute équipe se présentant en retard aura match perdu par forfait (même si un retard dans le déroulement du tournoi est du fait de l'organisation).

MATCH GAGNE	2 points
MATCH PERDU	1 point
MATCH FORFAIT	0 point
- 14) LA FINALE se jouera en 2 mi-temps de 8 minutes  
Possibilité d'un temps mort par mi-temps par équipe  
Arrêt du chrono  
Exclusion d'un joueur à la 4<sup>ème</sup> faute
- 15) TOURNOI ANNULÉ EN CAS DE PLUIE.

*Le SBC décline toute responsabilité en cas de vols, blessures, etc ....*